

BENUTZERFREUNDLICH



Alle Benutzeroberflächen der Bediengeräte (Tablet, Smartphone, PC) folgen dem Prinzip der intuitiven Benutzerführung. Die Benutzeroberflächen sind für das jeweilige Bediengerät optimiert. Das ALAN-Webinterface ist so konzipiert, dass jede Funktion jederzeit mit nur maximal zwei Klicks erreichbar ist.

Ganz egal, ob Sie Ihre Modellbahn analog, digital oder im Mischbetrieb über Smartphone, Tablet oder PC betreiben möchten: Die Software des Systems ermöglicht wirklichkeitsnahen Spielspaß mit Ihrer Modellbahn, ohne dass Sie ein Programm lernen oder eine Software kaufen bzw. installieren müssen. Ein ganz besonderes Highlight ist die integrierte Kinetik-Steuerung. Mit Gyrotechnik ausgestattete Geräte erlauben per Neigung oder Kippen Zuggeschwindigkeiten zu regeln und Weichen zu stellen.



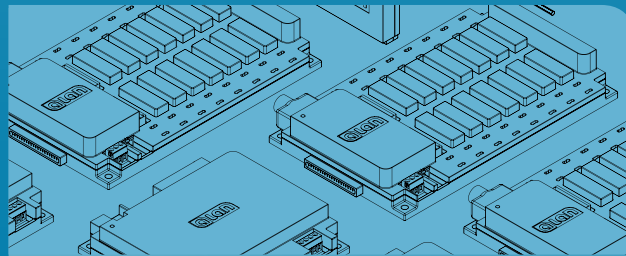
DIE ZU(G)KUNFT DER MODELLEISENBAHN

ALAN versteht sich als ganzheitliches System aus Hardwarebausteinen. Diese kommunizieren drahtlos mit jedem Browser. Anschluss und Konfiguration sind, verglichen mit der aktuellen Digitaltechnik, denkbar einfach.



UNIVERSELL

Für alle Modellbahnen aller Hersteller:
Analog? Digital? Egal!



MODULAR

Vom Gleisoval bis zur Schauanlage:
Groß? Klein? Egal!



BENUTZERFREUNDLICH

Für gestochen scharfe Abbildungen:
HD-Flatscreen? Smartphone? Egal!



TOY-TEC
REAL PLUG & PLAY

TOY-TEC GmbH & Co. KG
Birkenweg 2 | 73117 Wangen

FON 07161 | 401795-0
MAIL info@toy-tec.com

WWW.TOY-TEC.COM

Gefördert durch:



Bundesministerium
für Wirtschaft
und Energie

aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages



MIT
VOLLGAS
IN DIE
ZU(G)KUNFT

SPRINGEN SIE JETZT AUF!

MODELLBAHN-
STEUERUNG MIT PC,
TABLET ODER
SMARTPHONE

WWW.TOY-TEC.COM

TOY-TEC
REAL PLUG & PLAY

UNIVERSELL



Steuern Sie Ihre Modellbahnanlage per Tablet, Smartphone oder PC! Von dort können Sie vollautomatisch, manuell oder im teilautomatisierten Betrieb die Geschwindigkeit der Züge regeln oder Weichen stellen. Haltesignale bremsen den Zug automatisch langsam bis zum Stillstand ab, Schranken schließen und öffnen sich und jegliche Beleuchtung kann individuell und mit vielfältigen Funktionen und Simulationen eingestellt werden!

Für nahezu alle Modelle aller Hersteller und Spurweiten

ALAN funktioniert grundsätzlich mit allen Modellbahnen aller Hersteller und Spurweiten (Z, N, TT, H0, 0, 1, G) – sogar mit alten Wechselstromloks. Bereits vorhandenes Zubehör kann über einfache Adapter angeschlossen werden. So stehen unter anderem alle Funktionen von Lokomotiven zur Verfügung – egal, ob sie mit oder ohne Digitaldecoder betrieben werden. Eine Aufrüstung der bestehenden Anlage mit modernen Plug&Play-fähigen Endgeräten wie Signalen oder Leuchten ist noch einfacher und jederzeit möglich.

REALITÄTSNAH



Markieren Sie Signale und jegliches Zubehör im Gleisplan und stellen Sie sie ein als wären Sie im zentralen Stellwerk der Bahn – so nah am Echtbetrieb war noch keiner!

EINFACH PER PLUG&PLAY



Einstecken, Benennen und loslegen – das ist das Faszinierende am Plug&Play-Prinzip, denn das System erkennt Endgeräte (Signale, Leuchten etc.) selbstständig. Für ALAN ist Plug&Play in bisher ungeahnter Perfektion konsequent umgesetzt worden.

ALAN ist die innovative Modellbahnsteuerung, bei der jegliches Zubehör einer Modelleisenbahn über eine einheitliche Steckverbindung angeschlossen wird. So werden auf einfache, nahezu selbsterklärende Weise, Weichen, Signale oder Beleuchtungen von schmückendem Beiwerk zu funktionierendem Zubehör wie beim realen Vorbild. Das System ist so leistungsfähig, flexibel und modular, dass es vom einfachen Gleisoval bis zur komplexen Schauanlage mit mehreren Zügen echten Spielspaß ermöglicht – und das ohne technische Vorkenntnisse.

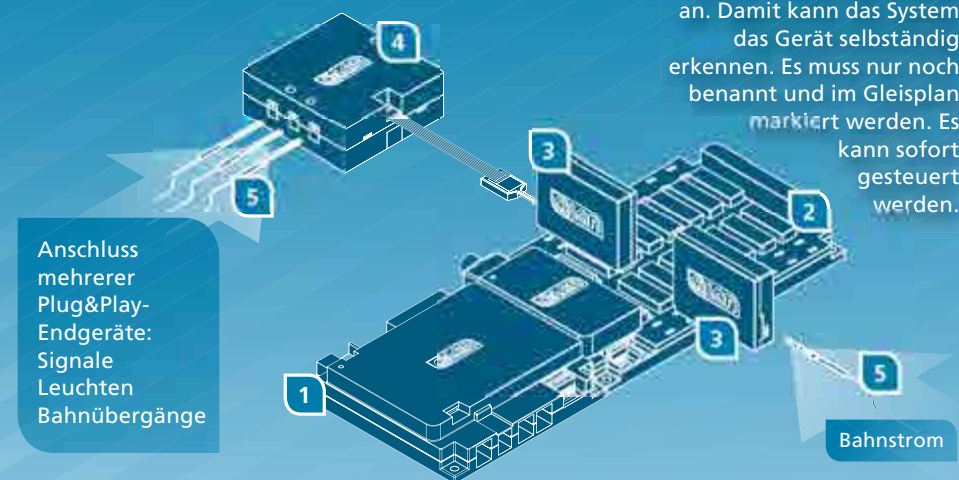
Nie war Modellbahn so einfach!

- Keine zusätzliche Verkabelung,
- keine Adresseinstellungen,
- kein Löten,
- keine Zusatzelektronik,
- keine Spezialkenntnisse,
- keine dicken Handbücher,
- kein falscher Anschluss.

Einstecken – Benennen – Spielen!

DER ALAN-BAUKASTEN

mit Plug&Play-Endgeräten, neue Anlagen



BRAIN

- Der intelligente Kern des ALAN-Baukastens behält den Überblick

BASE

- Die Grundplatte zur Aufnahme von bis zu 16 BRICKs für unterschiedlichste Endgeräte

BRICK

- Der universelle Elektronikbaustein für analoge wie digitale Endgeräte

BOX

- Der Verteiler zum effektiven Anschluss mehrerer Endgeräte an einen BRICK

PLUG

- Plug&Play-Stecker für Endgeräte

BRIDGE

- Der Adapter zum Anschluss von vorhandenen oder Zubehörartikeln von Fremdherstellern

DER ALAN-BAUKASTEN

bestehende Anlagen

